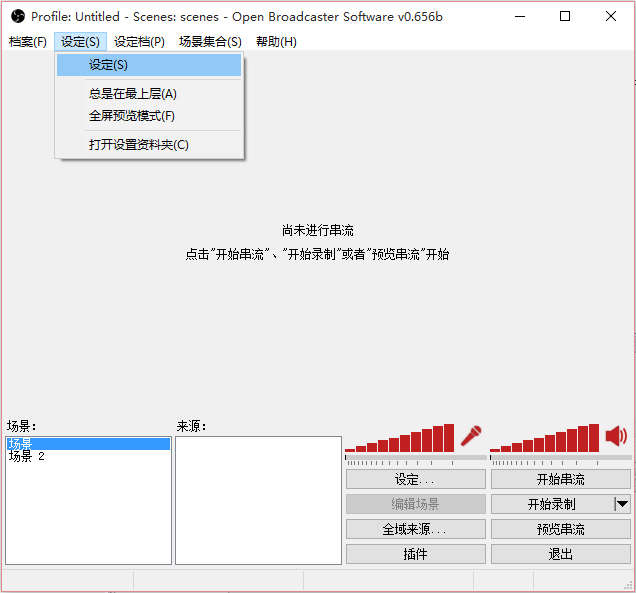
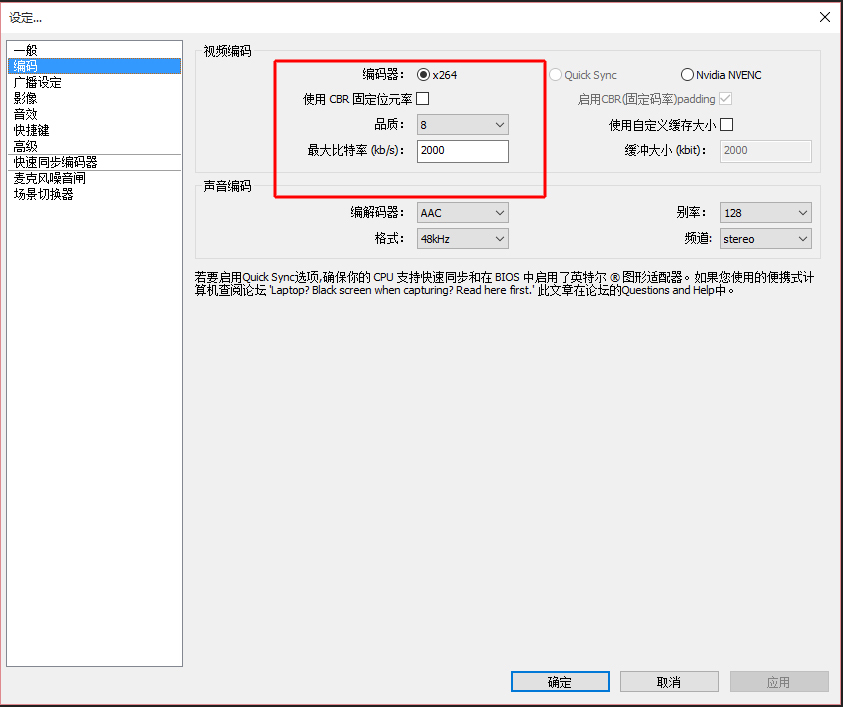
# OBS直播教程

## 点击“设定”

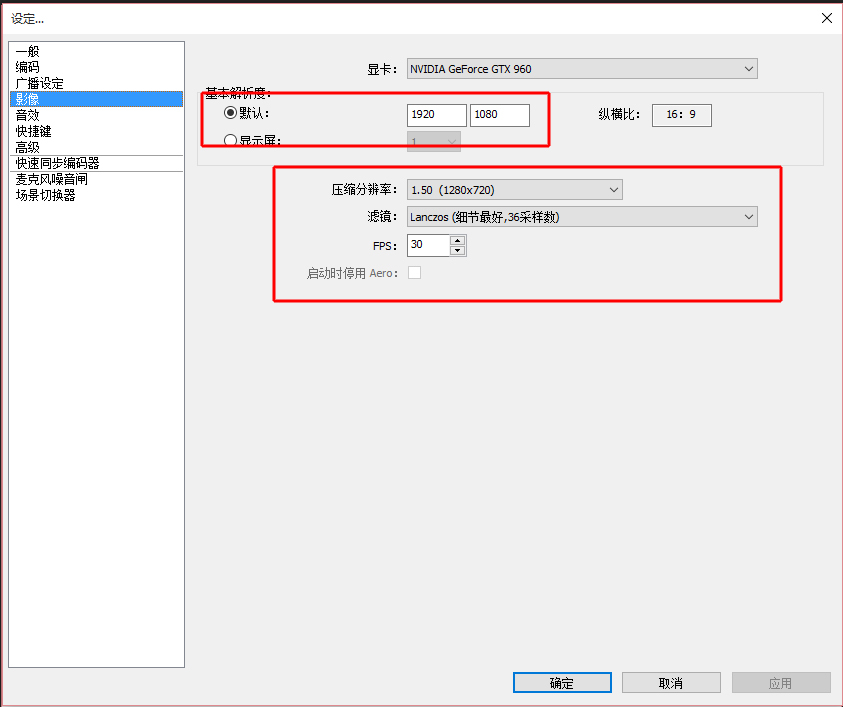


## 设定“编码”



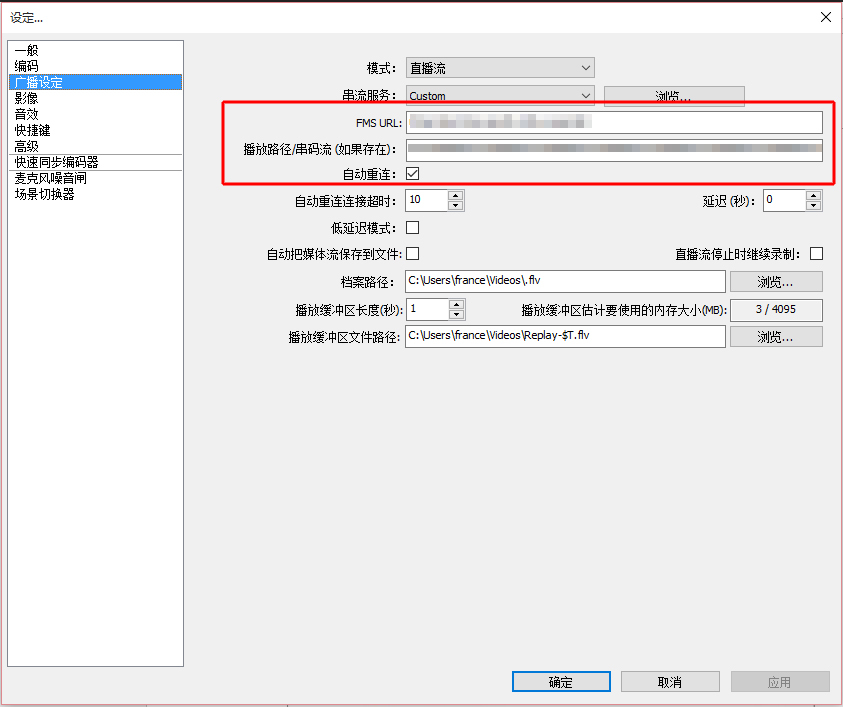
* + 取消CBR固定位元率
  + “品质”根据不同游戏进行修改  
    射击、竞速和单机游戏类，请选6-7  
    DOTA2、LOL、SC2等，请选7-8  
    炉石传说、AVG类游戏，请选7-8  
    视频录播，请选9-10
  + 最大比特率  
    上行速度1Mbps左右的请设置最大码率为500kbps  
    上行速度2Mbps左右的请设置最大码率为1500kbps  
    最大码率最好不要超过2000kbps

## 设定“影像”



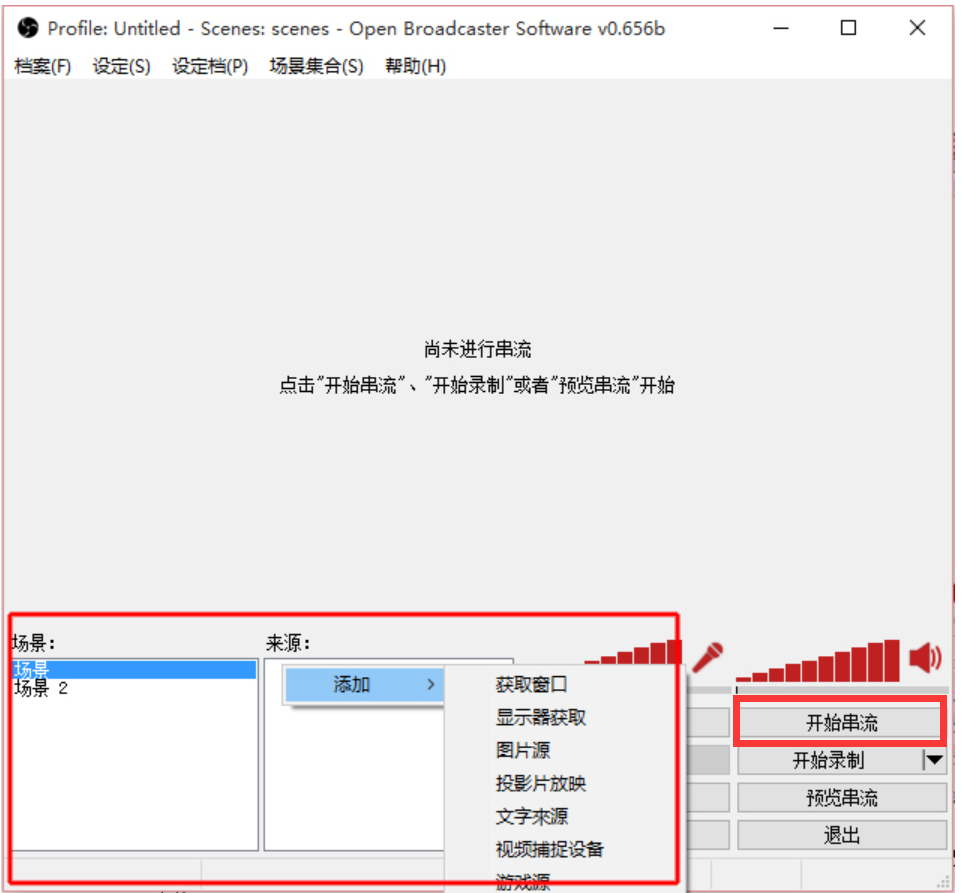
* + 基本解析度与你的系统保持一致
  + 压缩分辨率：上行速度1Mbps左右压缩分辨率为720x480或与480接近上行速度2Mbps左右压缩分辨率为1280x720或与720接近
  + 滤镜：配置高可以选择Lanczos36采样数，配置低不开任何滤镜
  + FPS ：配置高可以选择25-30FPS，配置低选择24FPS
  + 勾选启动时停止Aero

## 设定“广播设定”

* 设定“FMS URL和串流码”
* “FMS URL和串流码”在各直播平台的直播设置中，可复制下来粘贴到OBS中。
* 每次直播前都需重新填写新的“FMS URL和串流码”。

## 设定“广播设定”

* 添加场景及来源，点击开始串流，则可开始直播。



* 添加场景：鼠标移至场景，右键添加场景，无需设置，确定即可
* 来源：所有游戏建议优先选择游戏源方式直播，第二是显示器获取，第三是获取窗口
* 获取窗口：就是添加单个窗口给观众看
* 显示器获取：单屏幕或多屏幕选择某个显示器全屏幕或部分屏幕给观众看(英雄联盟选择)
* 游戏源：全屏游戏必须用游戏源来直播，否则观众看是黑屏。无边框或窗口化全屏可以直接用添加窗口进行直播。（DOTA2，炉石选择，英雄联盟） (若显示器获取或者获取窗口时，预览串流显示黑屏，请在获取窗口的设置界面选择”兼容模式”)
* 保证服务器和串流码填写正确后，选择开始串流。进入游戏后，把图像改为无边框或窗口全屏化

# 防假死游戏源插件

## 检测是否安装VC 2013运行环境

* 如果没有安装VC 2013运行环境 ，请自行百度，或者到微软官方下载  
  <https://www.microsoft.com/zh-CN/download/details.aspx?id=40784>
* 根据obs的32位 和 64位版本情况，将AntiFreeze.dll放置在obs的安装目录的plugins下

**步骤如下：**

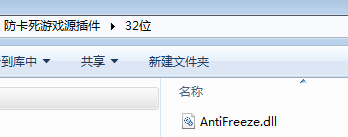
 

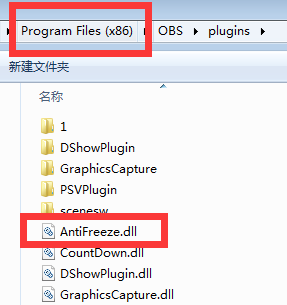
## 将AntiFreeze.dll复制到OBS的安装目录的plugins文件夹下

* 如果为32位，请将下载下来的防假死游戏源.rar解压将32位文件夹里的AntiFreeze.dll复制到

Program Files（x86）的OBS的安装目录的plugins文件夹下。

**步骤如下：**

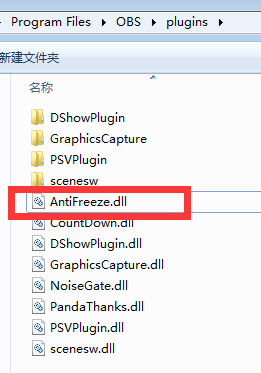
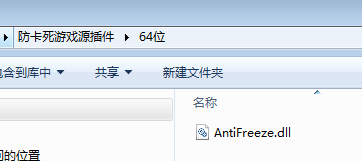




* 如果为64位，请将下载下来的防假死游戏源.rar解压将64位文件夹里的AntiFreeze.dll复制到

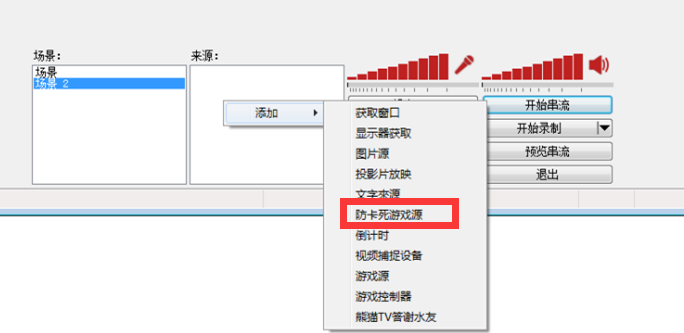
Program Files的OBS的安装目录的plugins文件夹下。

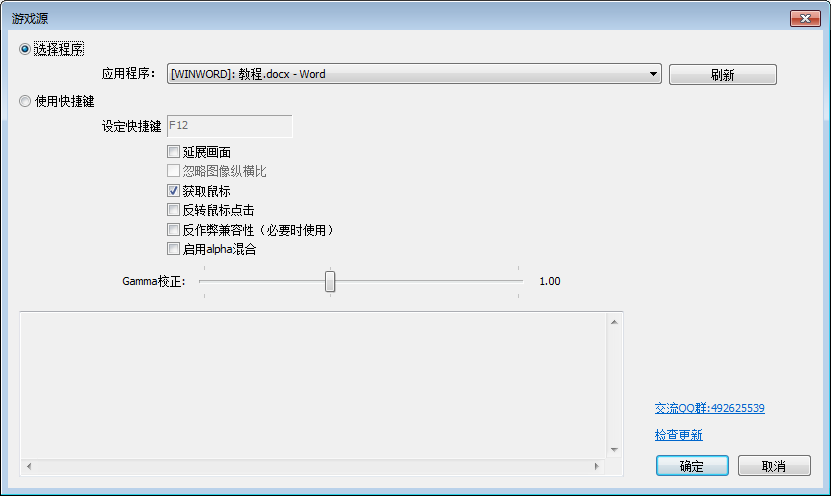
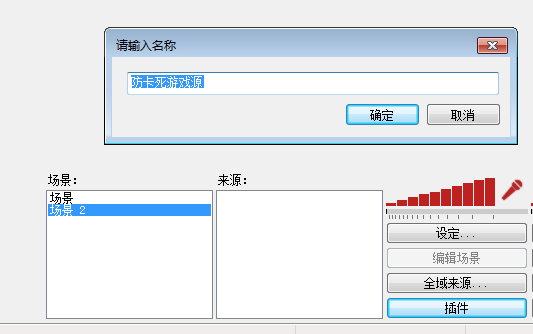
**步骤如下：**

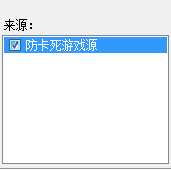


## 在场景中添加来源

* 在场景中点击鼠标邮件添加来源-防假死游戏源







添加场景及来源后，点击开始串流，则可开始直播。