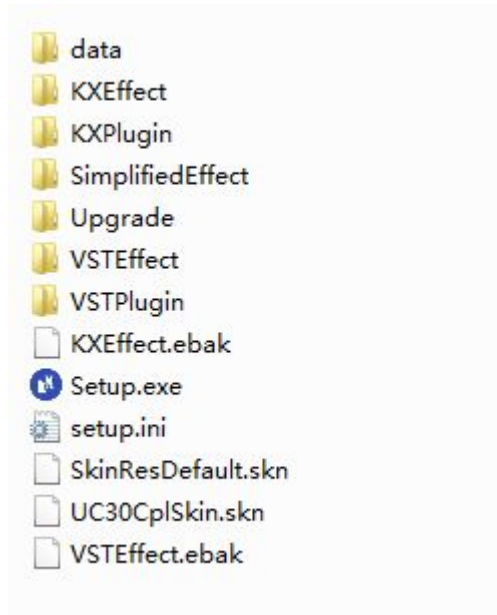


UC30 安装包说明

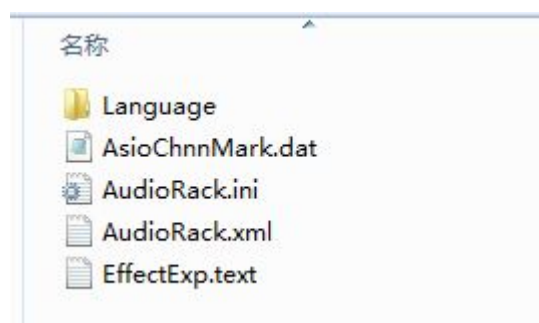
一、安装包目录结构

UC30 安装包目录结构如下图所示。



1. data 目录

目录内容如下图



Language 目录是语言文件存放目录，此版本只支持中文简体
AsioChnnMark.dat 是 ASIO 的相关配置信息，内容不对外开放
AudioRack.ini 是机架的配置文件
AudioRack.xml 是机架的音效和插件列表信息
EffectExp.text 文件中的文本会显示在精简版的音效扩展中

2. KXEffect 目录

音频机架的 KX 音效，音效扩展名为*.hpj，此目录下的音效会显示在音频机架的 KX 音效列表中。

3. KXPlugin 目录

音频机架和精简版共用的 KX 插件目录，插件扩展名*.hdp

4. KXEffect.ebak 文件

KXEffect 目录的 KX 音效备份文件，用于音频机架 KX 音效列表中音效的还原。此文件是 KXEffect 目录中的所有音效以 zip 格式压缩形成的文件，压缩后重命名为 KXEffect.ebak。压缩时不能包括 KXEffect 目录，否则无法还原。

5. VSTEffect 目录

音频机架的 VST 音效，音效扩展名为*.spj，此目录下的音效会显示在音频机架的 VST 音效列表中。

6. VSTPlugin 目录

音频机架和精简版共用的 VST 插件目录，插件扩展名*.dll

7. VSTEffect.ebak 文件

VSTEffect 目录的 VST 音效备份文件，用于音频机架 VST 音效列表中音效的还原。此文件是 VSTEffect 目录中的所有音效以 zip 格式压缩形成的文件，压缩后重命名为 VSTEffect.ebak。压缩时不能包括 VSTEffect 目录，否则无法还原。

8. SimplifiedEffect 目录

该目录是精简版专用的音效目录内容如下



- (1) **KXDef** 是精简版的 KX 效果的 4 个工作模式的默认音效，其中
 - chat.hpj 是聊天模式的音效
 - mc.hpj 是喊麦模式的音效
 - music.hpj 是音乐模式的音效
 - sing.hpj 是唱歌模式的音效
- (2) **KXDIY** 自定义 KX 音效目录，其中的每一个文件夹对应精简版音效列表中 KX 唱歌页面的自定义列表中的一个子列表
- (3) **KXSing** 音效列表中 KX 唱歌中的音效
- (4) **VSTDef** 是精简版的 VST 效果的 4 个工作模式的默认音效的存放目录，其中
 - chat.spj 是聊天模式的音效
 - mc.spj 是喊麦模式的音效
 - music.spj 是音乐模式的音效
 - sing.spj 是唱歌模式的音效
- (5) **VSTDIY**，自定义 VST 音效目录，其中的每一个文件夹对应精简版音效列表中 VST 唱歌页面的自定义列表中的一个子列表
- (6) **VSTSing** 音效列表中 VST 唱歌中的音效

9. Setup.exe 文件

安装包文件，执行此文件开始安装。

10. Setup.ini 文件

安装包配置文件，目前可以配置开始菜单和桌面菜单图标的显示

11. SkinResDefault.skn 文件

音频机架皮肤文件

12. UC30CplSkin.skn 文件

精简版皮肤文件

二、安装包修改说明

UC30 的安装包是以 zip 压缩文件的形式发布的，在一定程度上允许用户对安装包中的文件进行二次更改，如音效文件、机架的配置文件等。修改安装包的步骤很简单，只要三步就能完成。

- (1) 解压 UC30 安装包。
- (2) 对安装包中的音效等文件同名替换。
- (3) 重新压缩安装包文件。

以下详细说明如何修改安装包。

1.修改音效

(1) 同名替换音效

解压安装包后，如果要修改音频机架的 KX 音效，请同名替换 KXEffect 目录中的音效文件。如果要修改音频机架的 VST 音效，请同名替换 VSTEffect 目录中的音效文件。

需要注意的是，修改 KXEffect 和 VSTEffect 中的音效只对音效机架有效，如果要同时修改 UC30 精简版中的音效，还需要同名替换 SimplifiedEffect 目录中的音效。SimplifiedEffect 的目录结构请参阅 [SimplifiedEffect 目录](#)。

(2) 增加新的插件

如果修改的音效中增加了新的插件，也要将新增加插件加入到相应的文件夹中。如果是 KX 插件，请将插件加入 KXPlugin 目录中；如果是 VST 插件，请将插件加入到 VSTPlugin 目录中。

(3) 增加新的音效

如果是 KX 音效，请将新的音效复制到 KXEffect 目录，同时也要复制 SimplifiedEffect 中的相应目录中。然后打开 data 目录中的 AudioRack.xml 文件，然后找到<KXEffect>节点，在相应的子节点中添加一个新的项，如下图所示。图中将新增加的音效加入默认列表中，所以在<Items Name="默认列表">的最后加入了一个新的项 <Item Name="新增音效的名称"

Path="x:\ARack\KXEffect\新增音效的名称.hpj"/>。

```
<KXEffect>
<Items Name="默认列表">
<Item Name="默认音效" Path="x:\ARack\KXEffect\默认音效.hpj"/>
<Item Name="音乐厅效果" Path="x:\ARack\KXEffect\音乐厅效果.hpj"/>
<Item Name="录音棚效果" Path="x:\ARack\KXEffect\录音棚效果.hpj"/>
<Item Name="KTV效果" Path="x:\ARack\KXEffect\KTV效果.hpj"/>
<Item Name="演唱会效果（闪避）" Path="x:\ARack\KXEffect\演唱会效果（闪避）.hpj"/>
<Item Name="UC30基础机架" Path="x:\ARack\KXEffect\UC30基础机架.hpj"/>
<Item Name="直通" Path="x:\ARack\KXEffect\直通.hpj"/>
<Item Name="新增音效的名称" Path="x:\ARack\KXEffect\新增音效的名称.hpj"/>
</Items>
```

如果是 VST 音效，请将新的音效复制到 VSTEffect 目录，同时也要复制 SimplifiedEffect 中的相应目录中。然后打开 data 目录中的 AudioRack.xml 文件，然后找到<VSTEffect>节点，在相应的子节点中添加一个新的项，如下图所示。图中将新增加的音效加入民族效果列表中，所以在<Items Name="民族效果">的最后加入了一个新的项 <Item Name="新增音效的名称">

```
<Items Name="民族效果">
<Item Name="民歌效果1" Path="x:\ARack\VSTEffect\民歌效果1.spj"/>
<Item Name="民歌效果2" Path="x:\ARack\VSTEffect\民歌效果2.spj"/>
<Item Name="新增音效的名称" Path="x:\ARack\KXEffect\新增音效的名称.hpj"/>
</Items>
```

（4）删除音效

直接在 KXEffect 或 VSTEffect 目录中删除不需要的音效即可。当然，如果 UC30 精简版中的音效也要删除，则要同时删除 SimplifiedEffect 目录中的音效。

（5）生成音效备份文件

更新了音效文件之后，最后还要生成音效备份文件。音效备份文件在音频机架的音效还原中用到。

如果更新了 KXEffect 中的音效文件，要将 KXEffect 目录中的所有音效以 zip 格式压缩打包，压缩后重命名为 KXEffect.ebak。压缩时不能包括 KXEffect 目录，否则无法还原。KXEffect.ebak 文件要放到 Setup.exe 的同级目录中。

如果更新了 VSTEffect 中的音效文件，要将 VSTEffect 目录中的所有音效以 zip 格式压缩打包，压缩后重命名为 VSTEffect.ebak。压缩时不能包括 VSTEffect 目录，否则无法还原。VSTEffect.ebak 文件要放到 Setup.exe 的同级目录中。

2.桌面图标和开始菜单图标的显示和隐藏

打开 setup.ini 文件，其中，[DestopIcon]是配置桌面图标的显示和隐藏的，[StartMenu]是配置开始菜单图标的显示和隐藏的。

在[DestopIcon]的子项中，ControlPanel 表示 UC30 控制面板的桌面图标，AudioRack 表示音频机架的桌面图标，UC30Simplified 表示 UC30 精简版的桌面图标。将值设为 1 表示在桌面上显示该图标，将值设为 0 表示在桌面上不显示该图标。例如：

```
[DesktopIcon]
ControlPanel = 0
AudioRack = 1
UC30Simplified = 1
```

表示在桌面上显示音频机架和 UC30 精简版的图标，不显示 UC30 控制面板的图标。

在[StartMenu]中配置开始菜单图标的显示和隐藏的方法与桌面图标的配置方法相似，不再重复说明。

3.精简版的音效扩展中文字的修改

以记事本的方式打开 data 目录中的 EffectExp.text 文件，修改其中的文本，保存后重新启动 UC30 精简版，就可以修改音效扩展中的文字。